FORMULA ONE GRAND PRIX

RIJINSTRUCTIES VOOR QUICKSTART

BEDIENING MET JOYSTICK/KLAVIER

De K-toets knevelt de Klavier/Joystick-modus. De simulatie is aanvankelijk in de Joystick-modus; de aanbevolen methode.

Joystick ' Besturingsorgaan
Vuurknop ' Kiezer

Wanneer u met behulp van het klavier rijdt, bestudeer dan diagram 2 hiernaast.

A/Z ' Besturingsorgaan-Accelereren/Remmen

</> ' Besturingsorgaan-Stuur links/Stuur rechts
Spatiebalk ' Kiezer

IIN RONDE MONZA VOOR GROENTJES

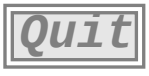
Laden

Kies in het hoofdmenu de Instellingsopties van de race (Race Set-Up Options). Zoek de Raceafstand (Race Distance) en verlaag het cijfer tot 10%. Zoek Moeilijkheidsgraad (Level of Difficulty) en selecteer het groentje (Rookie). Keer terug naar het Hoofdmenu.

Laat het Chauffeur-Keuzemenu (Driver Select Menu) oplichten.

Selecteer een chauffeur en indien u dat wenst kunt u de naam verwijderen met behulp van de Backspace-toets en uw eigen naam intikken. Druk nogmaals op de Kiezer. Selecteer dan >Driver Selection Complete'.

Druk op de functietoetsen F1, F2, F3, F4, F5 en kijk na dat elke functietoets 5 van de 6 symbolen die op het dashboard-paneel verschijnen heeft opgelicht. Elke toets draait op een hulpelement om u te helpen de auto te besturen. Druk niet op de Functietoets F6.



U hoeft zich niet te bekommeren om het schakelen of remmen. U zult crashen indien u van de racelijn afwijkt, maar u zult geen schade oplopen door een aanrijding. Indien u van de baan af spint, zal de wagen zich weer recht zetten, eenmaal hij tot stilstand is gekomen. Hij zal in de juiste richting staan om de wedstrijd verder te zetten. Indien een joystick gebruikt wordt, druk dan op >Spatie' om de simulatie te onderbreken. Anders, druk op P.

UW EIGEN REMMEN BEDIENEN

Wanneer u al vol vertrouwen over het circuit scheurt, druk dan op de Functietoets F1. Controleer of het eerste symboollampje is uitgegaan. Nu moet u uw eigen remmen bedienen.

UW EIGEN VERSNELLINGEN BEDIENEN

Stop op een recht stuk van het circuit.

Wanneer u het gebruik van de remmen eenmaal onder de knie heeft, druk JJnmaal op de functietoets F2 en vervolgens op de Functietoets F6. Het automatisch veranderen van versnelling (Auto Gear Change) wordt uitgeschakeld en de Suggested Gear Indicator (Voorgestelde Versnellingsindicator) springt aan. Het >poort'-symbool moet uit gaan en een blauwe indicator zal aan gaan juist onder de rode versnellingsindicator. Nu heeft u de controle over alle versnellingen maar wanneer u een cijfer in de blauwe cirkel ziet verschijnen, zal dit de voorgestelde versnelling zijn waar u de wagen in moet zetten aan de volgende bocht.

Duw het gaspedaal in totdat de rode rand zich nabij de markering 11 bevindt en druk dan op de Kiezer om van versnelling te veranderen maar houd deze ingedrukt.

U had naar de eerste versnelling moeten schakelen; dit wordt aangeduid door de 1 op de versnellingsindicator. (Indien dit niet het geval is, betekent dit dat het Besturingsorgaan niet naar voor was gedrukt toen u op de Kiezer drukte, probeer opnieuw). U gaat niet vooruit omdat u de auto op het koppelingspedaal houdt (de Kiezer ingedrukt en vastgehouden).

DE PITS BINNENRIJDEN

Wanneer u denkt vertrouwd te zijn met het circuit van Monza en de basisbedieningsfuncties van de auto, oefen dan om de Pits binnen te rijden. De Pits is de plek waar alle herstellingen worden uitgevoerd en waar u nieuwe banden krijgt.
De gele gestippelde lijn is de lijn die naar het Pitsvak leidt.

Rij het ganse circuit af en u kunt op ieder moment op >return' drukken om uw pitsteam te laten weten dat u de bedoeling heeft te stoppen.

EEN GETIMEDE TEST/QUALIFICATIESESSIE

Druk op ESC om terug te keren naar het Hoofdmenu. Kies Niet-Kampioenschap-Race (Non-Championship Race) en vervolgens Qualificatie/Getimede Testrit (Qualifying/Timed Practice). U wordt weer in de Pits gebracht en opgekrikt maar deze keer ziet u een monitor voor uw auto verschijnen. Daarop worden rijders in de Qualificatiesessie vermeld, inclusief uzelf (opgelicht). U zult ook het bandenkeuze-scherm A B C D Q W zien.

Q moet gekozen worden maar probeer het Bedieningsorgaan naar links/rechts te bewegen om het effect te zien.

Wanneer de Qualificatiesessie is afgelopen, krijgt u de resultaten te zien. Kies >Verdergaan' (Continue) en u krijgt de optie van een Pre-Race Testsessie (Pre-Race Practice Session). Kies deze optie niet maar ga rechtstreeks naar de race zelf.

EEN NIET-KAMPIOENSCHAP-RACE

U bevindt zich op de Startplaats op het circuit van Monza samen met 25 andere wagens. Indien u een redelijke rondetijd heeft neergezet, krijgt u in functie van de prestatie van de andere rijders een startplaats toegewezen. Indien u geen tijd heeft weten te behalen, een slechte tijd heeft neergezet of er pas in deze fase bent bijgekomen, dan begint u helemaal achteraan op de startplaats.

DE F1-WAGEN BESTUREN

DE FORMULE IIN-WAGEN BESTUREN

DE BASIS-BESTURINGSFUNCTIES

Veranderen van versnelling: naar omhoog

De volgorde is Achteruit-Neutraal-1ste-2de-3de-4de-5de-6de

Start in Neutraal. Trek op met het Bedieningsorgaan en druk JJnmaal op de Kiezer, de rode versnellingsindicator toont 1 en de wagen zet zich in beweging. Accelereer nogmaals totdat de rode gasstreep tussen 11 en 12 staat en druk daarna op de Kiezer, terwijl u nog steeds accelereert.

Veranderen van versnelling: naar beneden

De volgorde is 6de-5de-4de-3de-2de-1ste-Power Turn-Neutraal-Achteruit

Druk op de Kiezer terwijl het Bedieningsorgaan niet accelereert. Het cijfer op de Versnellingsindicator gaat naar beneden.

Power Turn

U kunt enkel naar beneden schakelen in deze versnelling. Indien u de Functietoets F3 niet heeft uitgevoerd of indien u aan het racen bent op een Niveau dat niet toelaat deze te gebruiken, kunt u herstellen van een spin door naar deze versnelling terug te schakelen.

Achteruit

U moet naar beneden schakelen in Achteruit. Zodra de R (Reverse) op de versnellingsindicator verschijnt, accelereer met het Bedieningsorgaan, zoals in een echte auto, om achteruit te rijden.

BEDIENINGSFUNCTIES IN DE COCKPIT

Vijf moeilijkheidsniveaus (te openen vanuit het Hoofdmenu)

De niveaus zijn:

Ace (topspeler)
Pro
Semi-Pro
Amateur
Rookie (groentje)

Prestatieverdeling (te openen vanuit het Hoofdmenu)

Vlak onder de indicatoren van het Moeilijkheidsniveau bevindt zich een paneel dat uw keuze voor de prestatieverdeling onder de andere rijders toont.

Prestatie van 1991 voor teams en rijders

Alle teams en rijders met dezelfde potentiNle prestatie

Willekeurige prestatieverdeling over de startplaats

Druk verder en u krijgt opnieuw alle oorspronkelijke details van het circuit en het landschap.

Schade-indicator (Damage Indicator)

Onder de Detail-instellingsindicator (Detail Adjust Indicator) bevindt zich de Schade-indicator die vanuit de Pits met Radiotelemetrie bediend wordt. Deze toont schade aan de voor- en/of achtervleugel en indien deze is opgelicht, moet u bijzonder voorzichtig rijden. Door terug te keren naar de Pits, wordt alle schade hersteld.

Pitsindicator

Onder de Schade-indicator bevindt zich de Pitsindicator die vanuit de Pits met Radiotelemetrie bediend wordt.

Er zijn 3 modussen:

GRIJS Pits is leeg. Op eender welk moment melden.

GEEL U bent teruggeroepen naar de Pits of heeft uw bedoeling kenbaar gemaakt om u te melden.

ROOD KRUIS Pits is ingenomen door de andere wagen van uw team. Het pitsteam is niet beschikbaar voor u, het kan dus zijn dat u langere tijd moet wachten als u binnen rijdt.

Hulpmiddelen bij het rijden

Het paneel met de hulpmiddelen bij het rijden is de rij met 6 vakjes vlak onder de Toerentalmeter. Hulpmiddelen bij het rijden komen direct overeen met het door u gekozen moeilijkheidsniveau.

F1 Automatische Remmen (Auto Brakes)
De computer past remfuncties voor u toe die zijn aangepast aan het circuit, maar zal niet remmen om andere wagens te ontwijken.

F2 Automatische Versnellingen (Auto Gears)
De computer schakelt voor u in alle versnellingen wanneer hij dit het meest opportuun acht.

F3 Zelf-corrigerende spin (Self-Correcting Spin)
Ingeval u van de baan spint, zal de computer - wanneer u eenmaal tot stilstand bent gekomen - u in de juiste richting plaatsen om de race verder te zetten, in de veronderstelling dat uw wagen in goede staat is.

F4 Onvernietigbare Modus (Indestructible Mode)
In deze modus zal uw wagen geen schade oplopen, hoe ernstig de aanrijding ook is.

F5 Ideale Lijn (Ideal Line)
Deze modus legt een witte gestreepte lijn vast die u de beste lijn toont om op het circuit dat u gekozen hebt te rijden. Het is best om de lijn in het middenpunt van de cockpit te houden om van de beste rijlijn te kunnen profiteren.

F6 Voorgestelde Versnelling (Suggested Gear)
Geeft de versnelling aan waarin geschakeld moet worden aan de volgende bocht.

DE PITS

INSTELLINGSOPTIES VOOR DE WAGEN (CAR SET-UP OPTIONS)
Voor/achtervleugel Afstelling Neerwaartse Kracht

Algemeen gesteld, drukken de vleugels op een Formule JJn-racewagen de wagen naar beneden op het circuit. Dit zorgt voor een betere wegligging en minder rollen, wat voor een betere beheersing van de wagen in bochten zorgt maar met een hogere snelheid op de rechte stukken door de hogere weerstand.

Voor/achterrem-balans

U kunt de rembalans van uw wagen wijzigen door de manier waarop de voor- en achterremmen worden toegepast te veranderen.

Tandwielverhoudingen

De selectie van de tandwielverhouding is heel belangrijk. Op de versnellingsbak kunnen verschillende tandwielen aangebracht worden die een groot effect kunnen hebben op de acceleratie van de wagen, alsook de prestatie in bochten en de topsnelheid. De versnellingsbak heeft een bereik van 1 tot 64. Beweeg de schuif om de verhouding voor elke versnelling in te stellen.

Bandenkeuze

Wanneer u opgekrikt bent, beweegt u het Bedieningsorgaan naar links/rechts om uw banden-keuze te maken.

Sessie verlaten (ESC) (Quit Session)

U kunt beslissen om uw huidige sessie te verlaten door op ESC te drukken.

De Instelling van de wagen bewaren (Save the Car Set-up)

U kunt de instelling die u voor uw wagen gekozen hebt bewaren wanneer u in de Pits bent - door het Bedieningsorgaan terug te trekken - om toegang te krijgen tot de Instellingsopties.

CAMERA'S, AANZICHTEN EN HERHALINGEN VAN ACTIE

De camera kan op elk moment rondgedraaid worden door de camera-bedieningstoetsen te gebruiken. Bepaalde cameraopties zijn voornamelijk geschikt voor herhaling of wanneer u uit een race ligt en andere wagens bekijkt. Het zou moeilijk zijn om vanuit die gezichtspunten te rijden.

(Opwaartse Pijl/Neerwaartse Pijl/Home)

U kunt naar de cockpit van de voorliggende wagen gaan door op de Opwaartse Pijltjestoets te drukken. Telkens u drukt, komt u JJn wagen verder.
Vergeet niet dat uw wagen in gevaar is wanneer u deze optie buiten de Herhalingsmodus (Replay mode) gebruikt.

ANDERE ACTIE-HERHALINGSMODUS

DEMO-MODUS

U kunt een race vanaf gelijk welk circuit in de Demo Modus bekijken door de selectie van alle rijders te doen verdwijnen en vervolgens eender welke rij- of racemodus in te stellen.

WEER, CRASHES EN DISCIPLINE

Nat weer

U wordt gewezen op dreigend gevaar door baancommissarissen die met een gele vlag zwaaien.

Spinning off

Het kan zijn dat uw banden gedurende enige tijd merkwaardig aanvoelen.

Crashes

Indien u nog verder kunt racen, is de schade niet ernstig genoeg om met de wedstrijd te stoppen, maar rijdt u wel best zo snel mogelijk de pits binnen voor herstellingen.

Wanneer u uw keuzes heeft gemaakt, kunt u terug naar het Hoofdmenu gaan.

INSTELLINGSOPTIES

Raceopties

RACEAFSTAND

Kies de afstand die u voor de races wenst als een percentage van de eigenlijke afstand. Van 10% tot 100%.

QUALIFICATIEPERIODE

Kies de tijd waarover u wilt beschikken voor een getimede qualificatiesessie, van 5 tot 120 minuten.

GRAAD VAN TEGENSTAND

Bepaal de graad van tegenstand waartegen u het wilt opnemen door het gewenste Moeilijkheidsniveau in te stellen, gaande van Topspeler tot Groentje.

NIET-KAMPIOENSCHAP-GRAND PRIX RACE

Vrije Testritten

Uw wagen verschijnt in uw Pitsgarage die klaar staat om aanpassingen aan de Instelling uit te voeren, of om met de bestaande Instelling op uw gekozen circuit te racen. Vrije Testritten kunnen maximaal 120 minuten duren.

Qualificatie/Getimede Testritten

U start in de Pits en krijgt JJn getimede qualificatiesessie per race. Deze duurt maximum 2 uur of minimum 5 minuten. U kunt beslissen om op elk ogenblik de Pits binnen te rijden indien u meent een tijd te hebben gereden die goed genoeg is.
U bent beperkt tot 4 sets qualificatiebanden per sessie.

Indien u erin slaagt om tijdens een race of qualificatiesessie een ronderecord op uw naam te schrijven, zal de computer die informatie automatisch bewaren onder uw gekozen rijnaam, op voorwaarde dat u bij het afsluiten van het spel de >Opslaan'-optie (>Save') gebruikt.

HET GRAND PRIX SEIZOENSKAMPIOENSCHAP

Qualificatie/Getimede Testritten

U start in de Pits en krijgt JJn getimede qualificatiesessie per race. Deze duurt maximum 2 uur of minimum 5 minuten.
U bent beperkt tot 4 sets qualificatiebanden per sessie.
U kunt de huidige qualificatieronde verlaten door op Q te drukken. U rijdt de Pits weer binnen. Met Esc keert u terug naar het Hoofdmenu.

Indien u erin slaagt om tijdens een race of qualificatiesessie een ronderecord op uw naam te schrijven, zal de computer die informatie automatisch bewaren onder uw gekozen rijnaam, op voorwaarde dat u bij het afsluiten van het spel de >Opslaan'-optie (>Save') gebruikt.

Pre-Race Testrit

U heeft ook de optie Pre-Race Testrit in volledige racetoestand (brandstof, instellingen). Deze sessie heeft een maximumduur van 1 uur (of verhouding van 1 uur). Dit is uw laatste kans om te zien hoe uw wagen zal presteren in de eigenlijke race. Opgelet, er kunnen veel andere wagens op het circuit zijn.

MULTI-SPELER MODUS

Door meer dan JJn rijder te selecteren, kunt u de Multi-speler Modus op gelijk welke race uitvoeren.

Het programma zal aan elke rijder gelijke tijdsbestekken toekennen.